



Calcola il resto per ogni acquisto.

Nome _____

Data _____

1

Compri un fumetto per 2,70 € e paghi con 5 €. Resto:

3

Compri un quaderno per 1,20 € e paghi con 2 €. Resto:

5

Compri delle figurine per 4,25 € e paghi con 5 €. Resto:

7

Compri della pizza al taglio per 1,50 € e paghi con 2 €. Resto:

9

Compri delle caramelle per 35 centesimi e paghi con 1 €. Resto:

11

Compri della pizza al taglio per 1,65 € e paghi con 2 €. Resto:

13

Compri una matita per 90 centesimi e paghi con 2 €. Resto:

15

Compri una matita per 80 centesimi e paghi con 5 €. Resto:

2

Compri un fumetto per 1,85 € e paghi con 5 €. Resto:

4

Compri delle caramelle per 4,95 € e paghi con 5 €. Resto:

6

Compri della frutta per 4,50 € e paghi con 5 €. Resto:

8

Compri un quaderno per 2,55 € e paghi con 5 €. Resto:

10

Compri un fumetto per 60 centesimi e paghi con 2 €. Resto:

12

Compri dei biscotti per 95 centesimi e paghi con 1 €. Resto:

14

Compri delle caramelle per 90 centesimi e paghi con 1 €. Resto:

16

Compri della frutta per 3,40 € e paghi con 5 €. Resto:



Il consiglio di Indie: Conta in avanti dal prezzo fino ai soldi che hai dato. Da 65 centesimi a 1 €: 5 centesimi per arrivare a 70 e altri 30 per arrivare a 1 €. Il resto è 35 centesimi.



1. 2,30 €

2. 3,15 €

3. 80 centesimi

4. 5 centesimi

5. 75 centesimi

6. 50 centesimi

7. 50 centesimi

8. 2,45 €

9. 65 centesimi

10. 1,40 €

11. 35 centesimi

12. 5 centesimi

13. 1,10 €

14. 10 centesimi

15. 4,20 €

16. 1,60 €



Esercitati con Indie. Gioca gratis ai rompicapi a favo con i numeri su it.beequation.com, oppure cerca Beequation Kids sul telefono o sul tablet: senza pubblicità, senza raccolta di dati e senza cronometro.