



Calcola il resto per ogni acquisto.

Nome _____**Data** _____

1 Compri un fumetto per 2,70 € e paghi con 5 €. Resto:

2 Compri un fumetto per 1,85 € e paghi con 5 €. Resto:

3 Compri un quaderno per 1,20 € e paghi con 2 €. Resto:

4 Compri delle caramelle per 4,95 € e paghi con 5 €. Resto:

Il consiglio di Indie: Conta in avanti dal prezzo fino ai soldi che hai dato. Da 65 centesimi a 1 €: 5 centesimi per arrivare a 70 e altri 30 per arrivare a 1 €. Il resto è 35 centesimi.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcola il resto per ogni acquisto.

Nome _____**Data** _____**5**

Compri delle figurine per 4,25 € e paghi con 5 €. Resto:

6

Compri della frutta per 4,50 € e paghi con 5 €. Resto:

7

Compri della pizza al taglio per 1,50 € e paghi con 2 €. Resto:

8

Compri un quaderno per 2,55 € e paghi con 5 €. Resto:



Il consiglio di Indie: Conta in avanti dal prezzo fino ai soldi che hai dato. Da 65 centesimi a 1 €: 5 centesimi per arrivare a 70 e altri 30 per arrivare a 1 €. Il resto è 35 centesimi.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcola il resto per ogni acquisto.

Nome _____**Data** _____**9**

Compri delle caramelle per 35 centesimi e paghi con 1 €.

Resto:

10

Compri un fumetto per 60 centesimi e paghi con 2 €. Resto:

11

Compri della pizza al taglio per 1,65 € e paghi con 2 €. Resto:

12

Compri dei biscotti per 95 centesimi e paghi con 1 €. Resto:



Il consiglio di Indie: Conta in avanti dal prezzo fino ai soldi che hai dato. Da 65 centesimi a 1 €: 5 centesimi per arrivare a 70 e altri 30 per arrivare a 1 €. Il resto è 35 centesimi.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcola il resto per ogni acquisto.

Nome _____**Data** _____**13**

Compri una matita per 90 centesimi e paghi con 2 €. Resto:

14

Compri delle caramelle per 90 centesimi e paghi con 1 €.

Resto:

15

Compri una matita per 80 centesimi e paghi con 5 €. Resto:

16

Compri della frutta per 3,40 € e paghi con 5 €. Resto:



Il consiglio di Indie: Conta in avanti dal prezzo fino ai soldi che hai dato. Da 65 centesimi a 1 €: 5 centesimi per arrivare a 70 e altri 30 per arrivare a 1 €. Il resto è 35 centesimi.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



1. 2,30 €
2. 3,15 €
3. 80 centesimi
4. 5 centesimi
5. 75 centesimi
6. 50 centesimi
7. 50 centesimi
8. 2,45 €



Esercitati con Indie. Gioca gratis ai rompicapi a favo con i numeri su it.beequation.com, oppure cerca Beequation Kids sul telefono o sul tablet: senza pubblicità, senza raccolta di dati e senza cronometro.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



- 9. 65 centesimi
- 10. 1,40 €
- 11. 35 centesimi
- 12. 5 centesimi
- 13. 1,10 €
- 14. 10 centesimi
- 15. 4,20 €
- 16. 1,60 €



Esercitati con Indie. Gioca gratis ai rompicapi a favo con i numeri su it.beequation.com, oppure cerca Beequation Kids sul telefono o sul tablet: senza pubblicità, senza raccolta di dati e senza cronometro.



Condivisione e adattamento liberi con CC BY 4.0, citando Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>